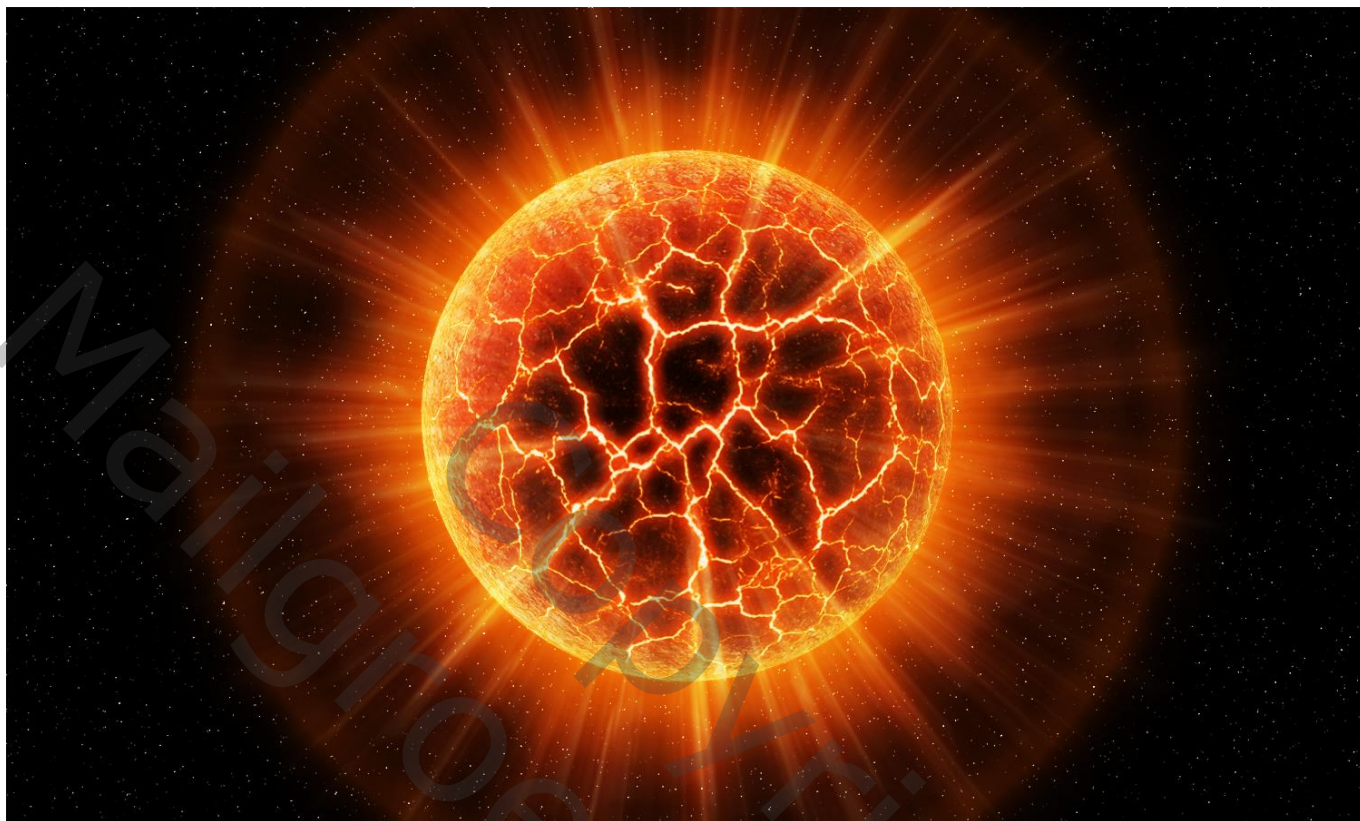


## Exploderende planeet – video les

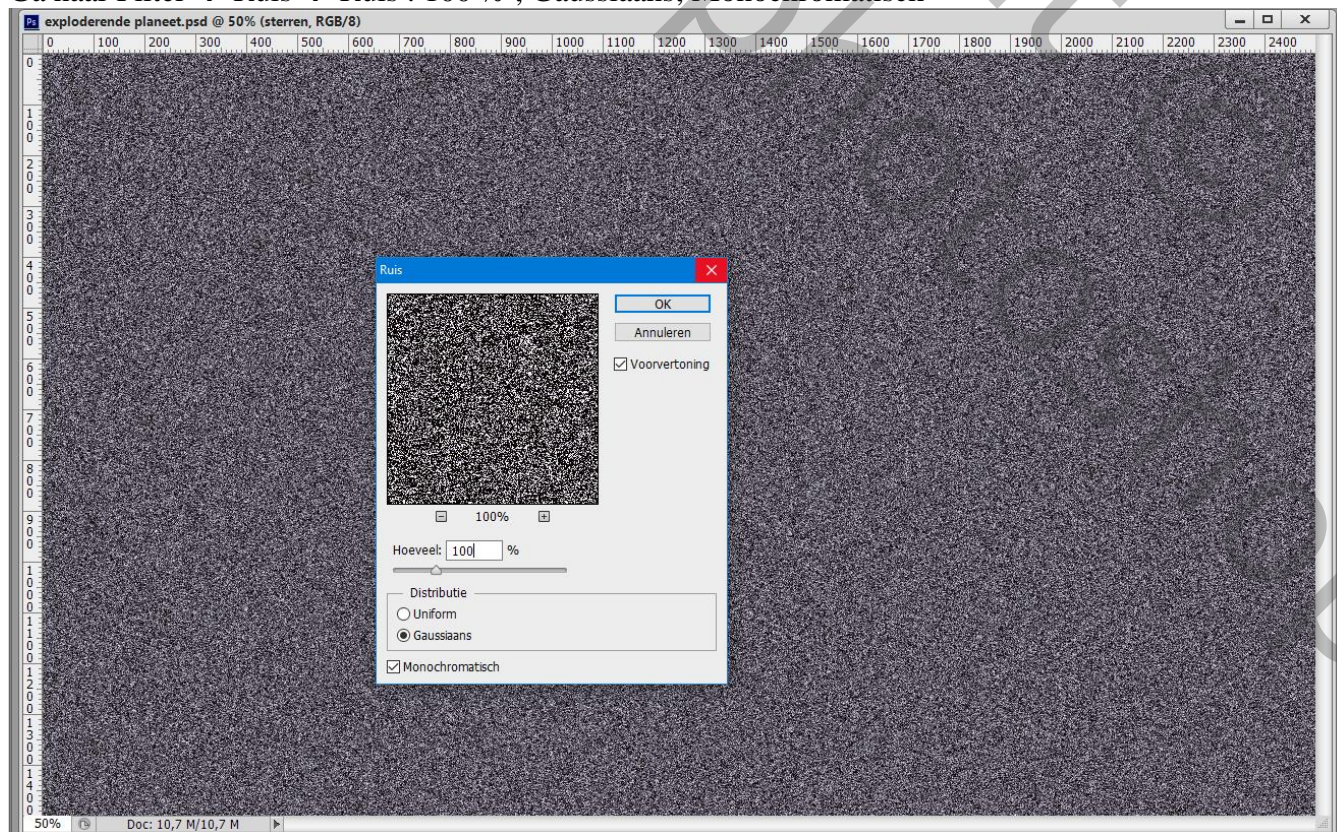


Een psd bestand bijgevoegd met twee structuren; het ene bevat cracks; het andere bevat stenen

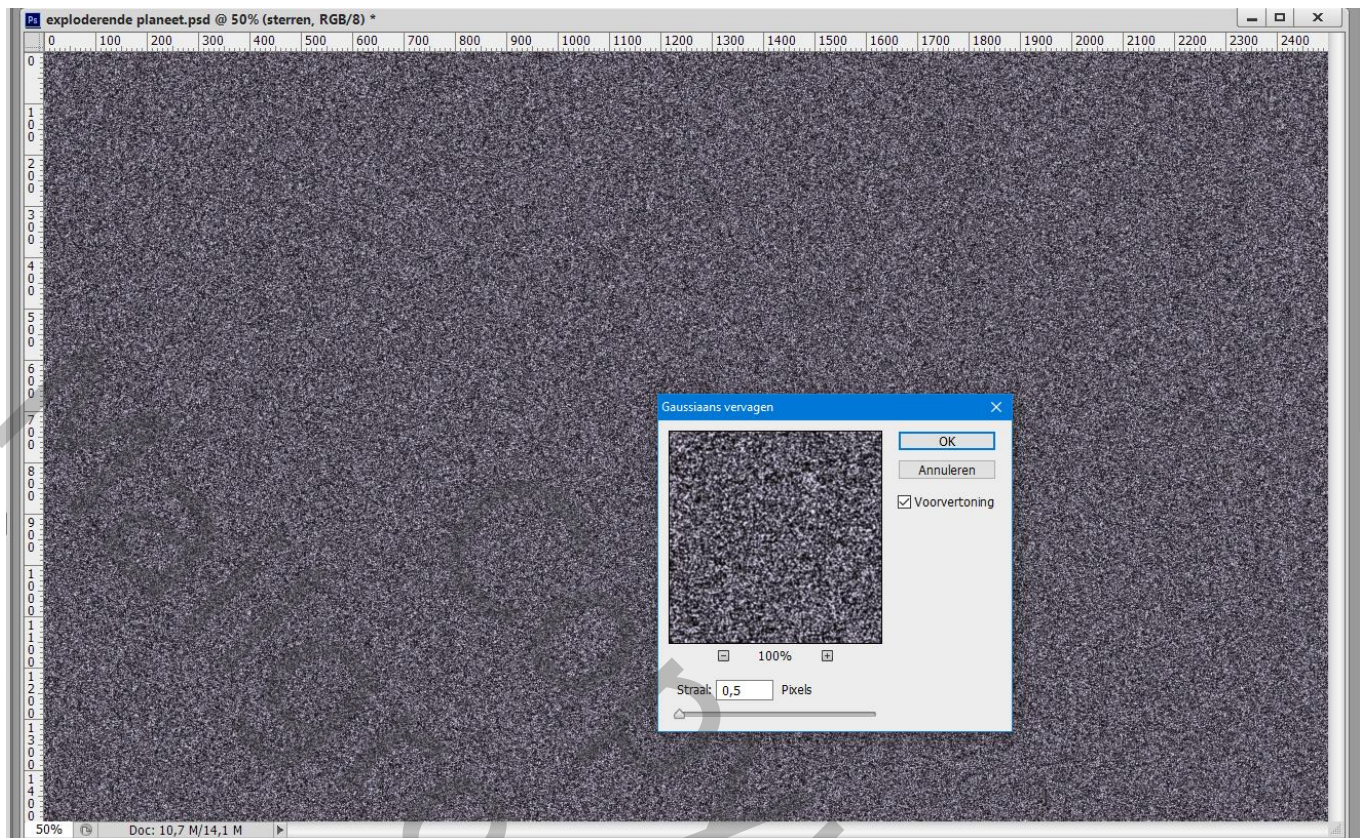
Open een nieuw document : 2500 x 1500 px ; 150 ppi; zwarte achtergrond

De achtergrond laag omzetten in Slim Object; noem de laag “sterren”

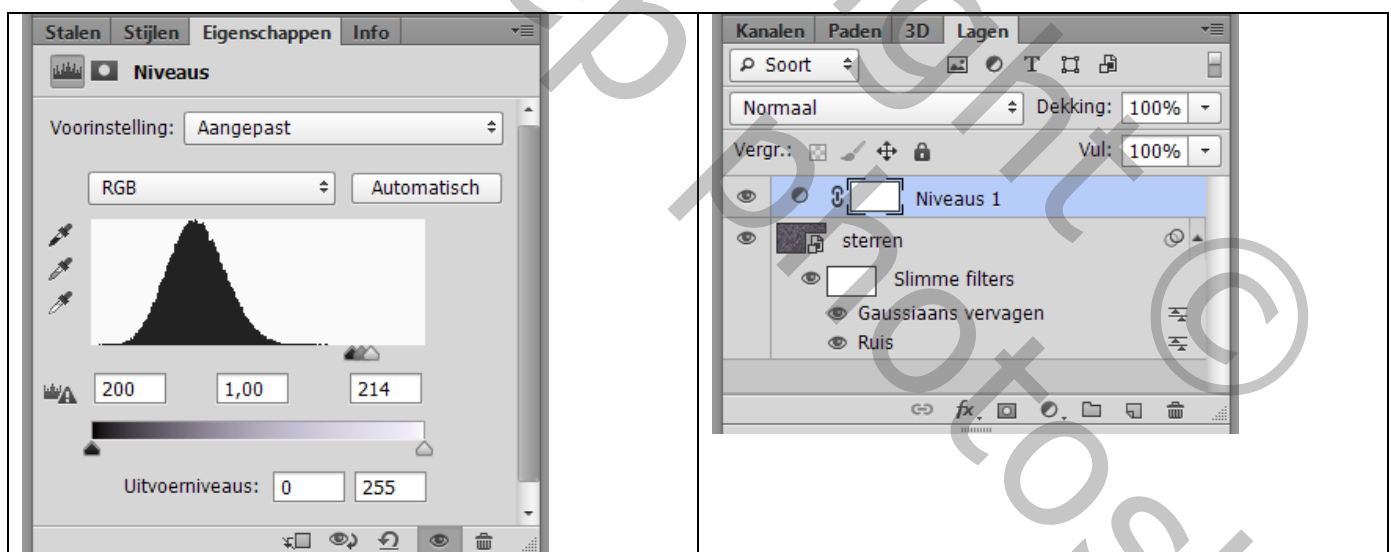
Ga naar Filter → Ruis → Ruis : 100 % ; Gaussiaans; Monochromatisch



Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 0,5 px

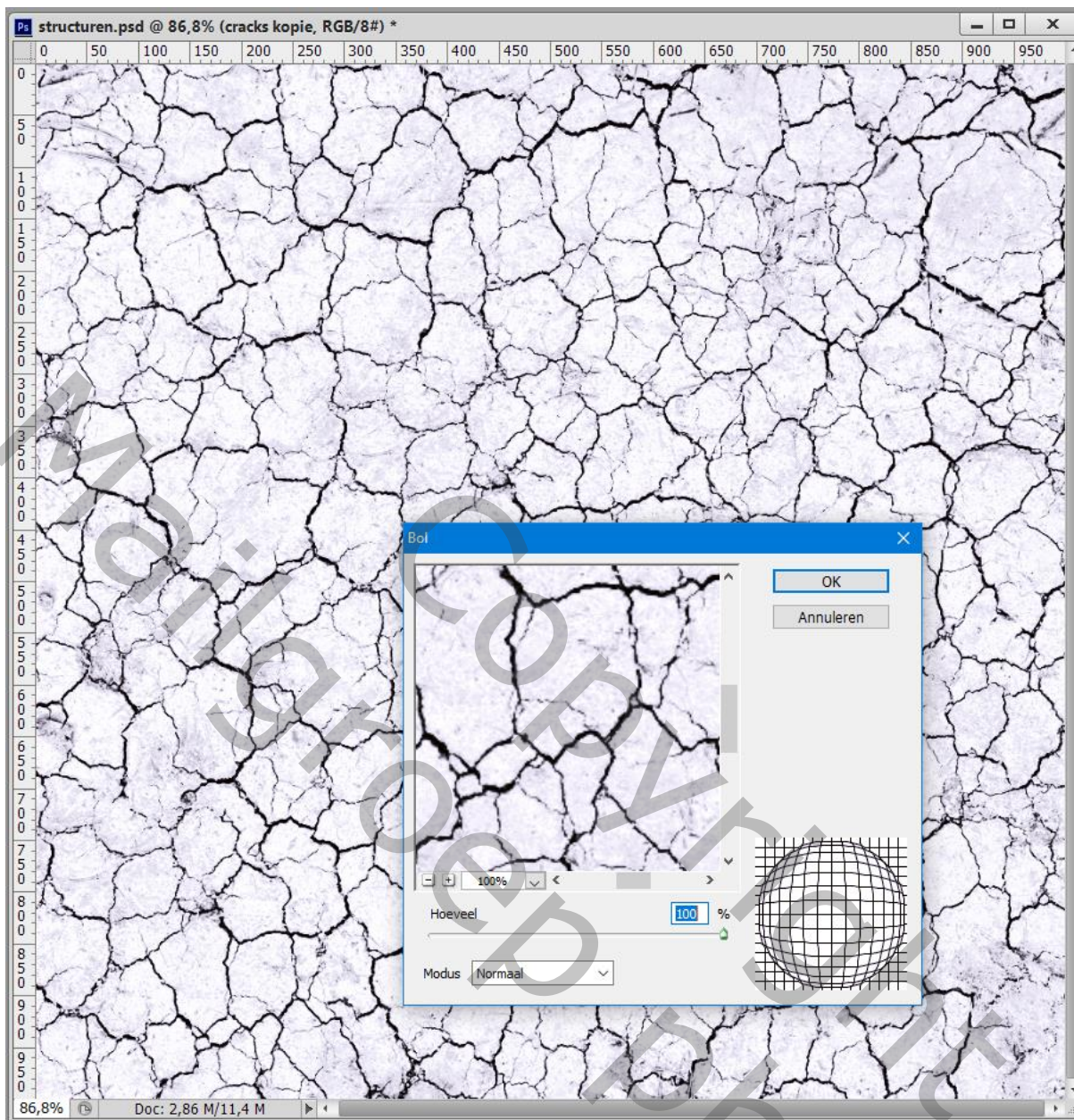


Aanpassingslaag 'Niveaus' : 200 ; 1,00 ; 214

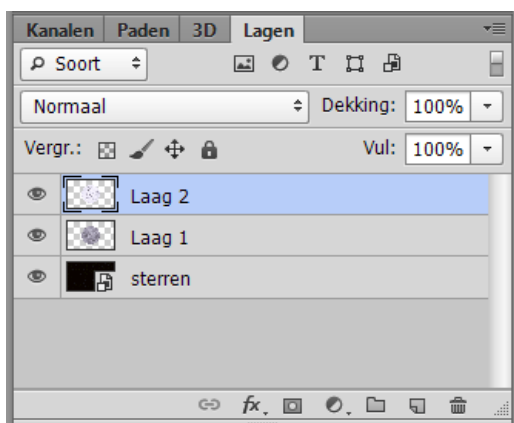


De twee lagen selecteren en dan weer omzetten in Slim Object; noem de laag weer "sterren"

De psd "structuren" openen; beide lagen selecteren; dupliceren;  
Op de laag "cracks kopie" : Filter → Vervorm → Bol : 100 %  
Herhaal de Filter met Ctrl + Alt + F



Maak de laag “cracks kopie” onzichtbaar; activeer de laag “stenen kopie”  
 Op de laag “stenen kopie” : herhaal vorige Filter twee keren  
 Cirkel selectie maken boven de bol op deze “stenen kopie” laag; kopieer op een nieuwe laag met Ctrl + J  
 Ctrl + klik op het laagicoon van bekomen “laag 1”; laag “cracks kopie” zichtbaar en actief maken  
 Klik ook op deze laag Ctrl + J om de selectie op een nieuwe laag te kopiëren: je bekomt “laag 2”  
 Sleep de “laag 1” onder de “laag 2”; selecteer de beide lagen;  
 sleep ze naar het midden van je werk document met “sterren” ; het document “structuren.psd” sluiten

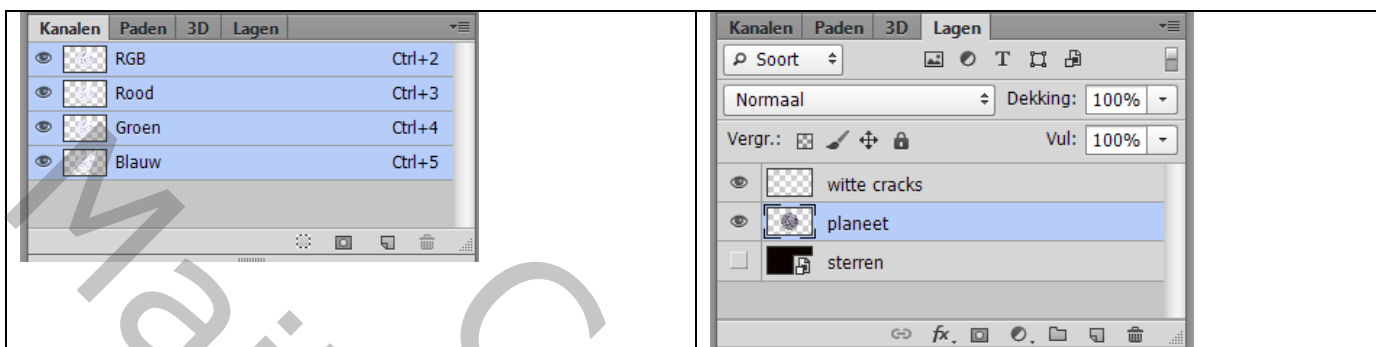


Dupliceer op je werk document de “laag 2” ; deze kopie op onzichtbaar; activeer “laag 2” eronder  
Voor die “laag 2” : laagmodus = Lineair Doordrukken; voeg dan de lagen “laag 1” en “laag 2” samen  
Noem bekomen laag “planeet”

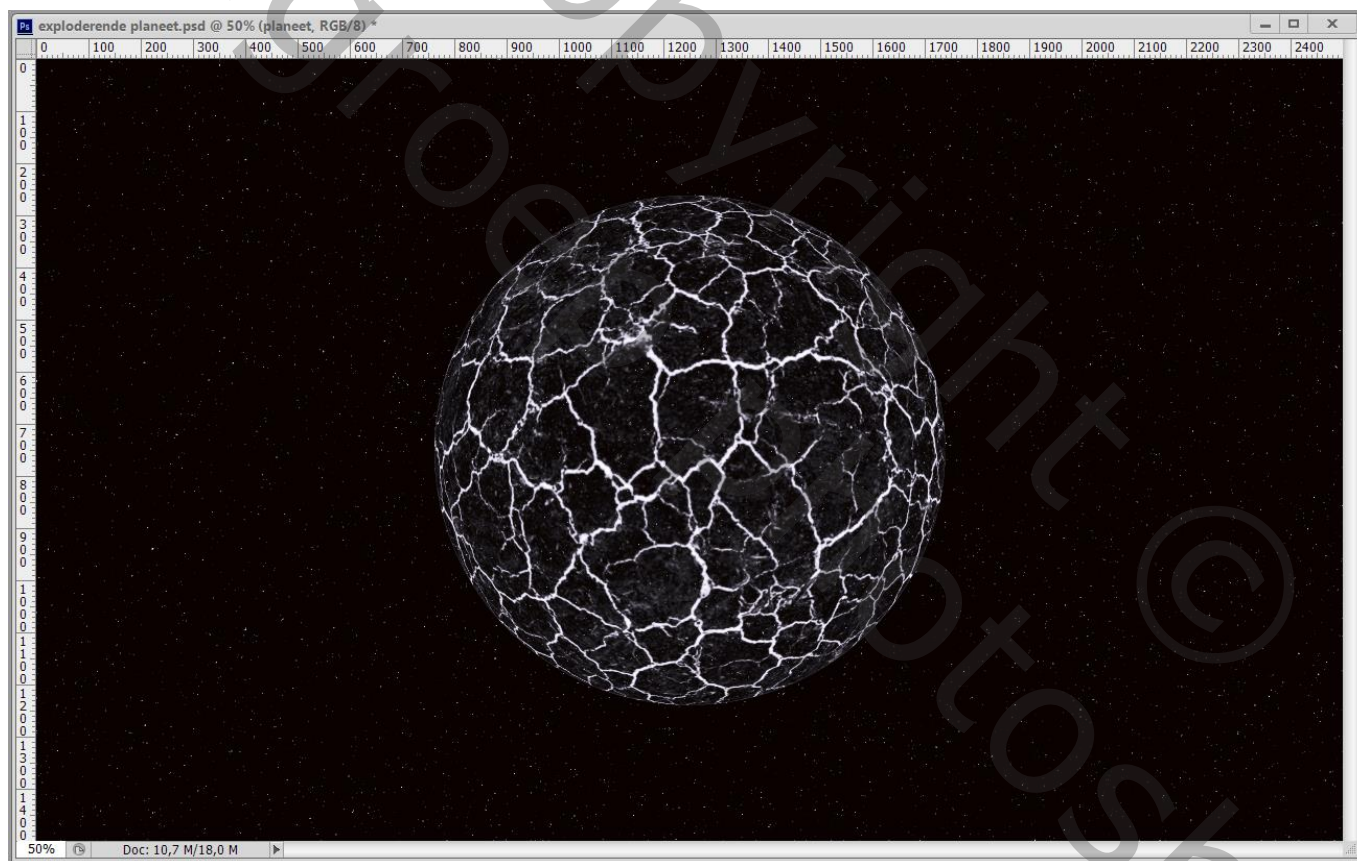
De laag “sterren” op onzichtbaar; de bovenste “laag 2 kopie” zichtbaar maken en actief maken

Palet Kanalen : Ctrl + klik op RGB kanaal: Bekomen selectie omkeren (Ctrl + Shift + I)

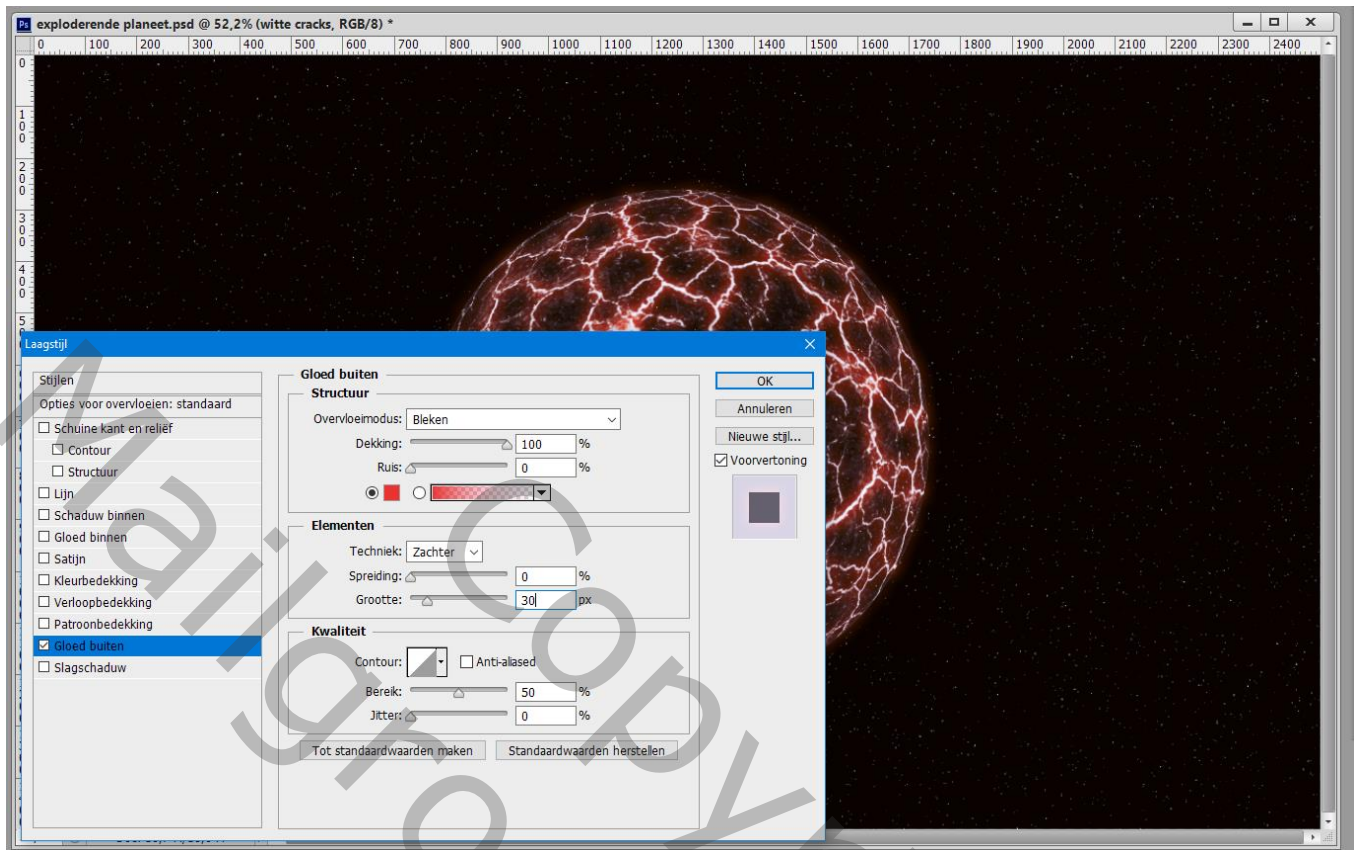
Terug naar het Lagen Palet, boven de laag “laag 2 kopie” een nieuwe laag toevoegen ; noem de laag  
“witte cracks” ; Selectie vullen met wit; deselectioneren; de laag “laag 2 kopie” verwijderen



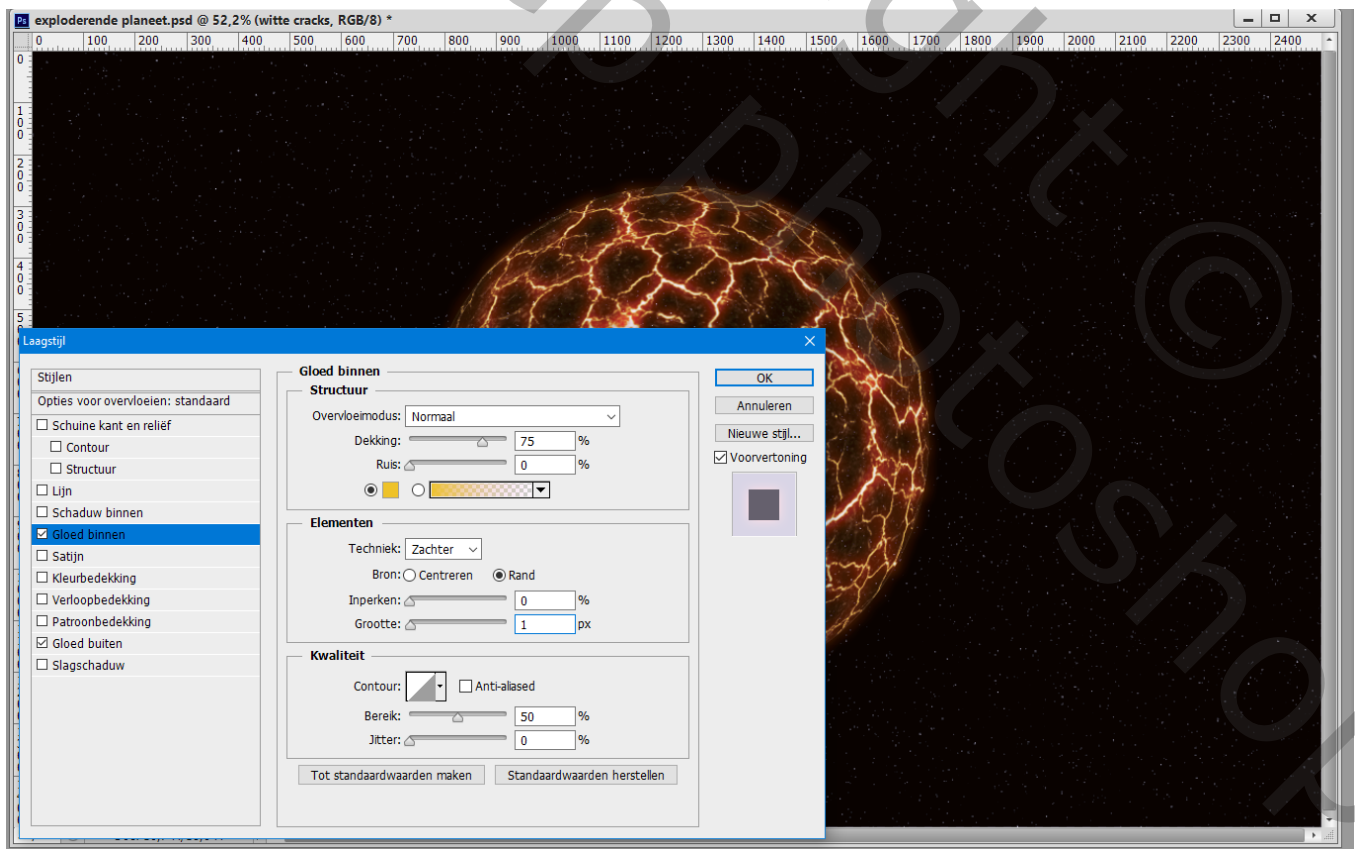
laag “sterren” weer zichtbaar maken; laag “planeet” onzichtbaar maken



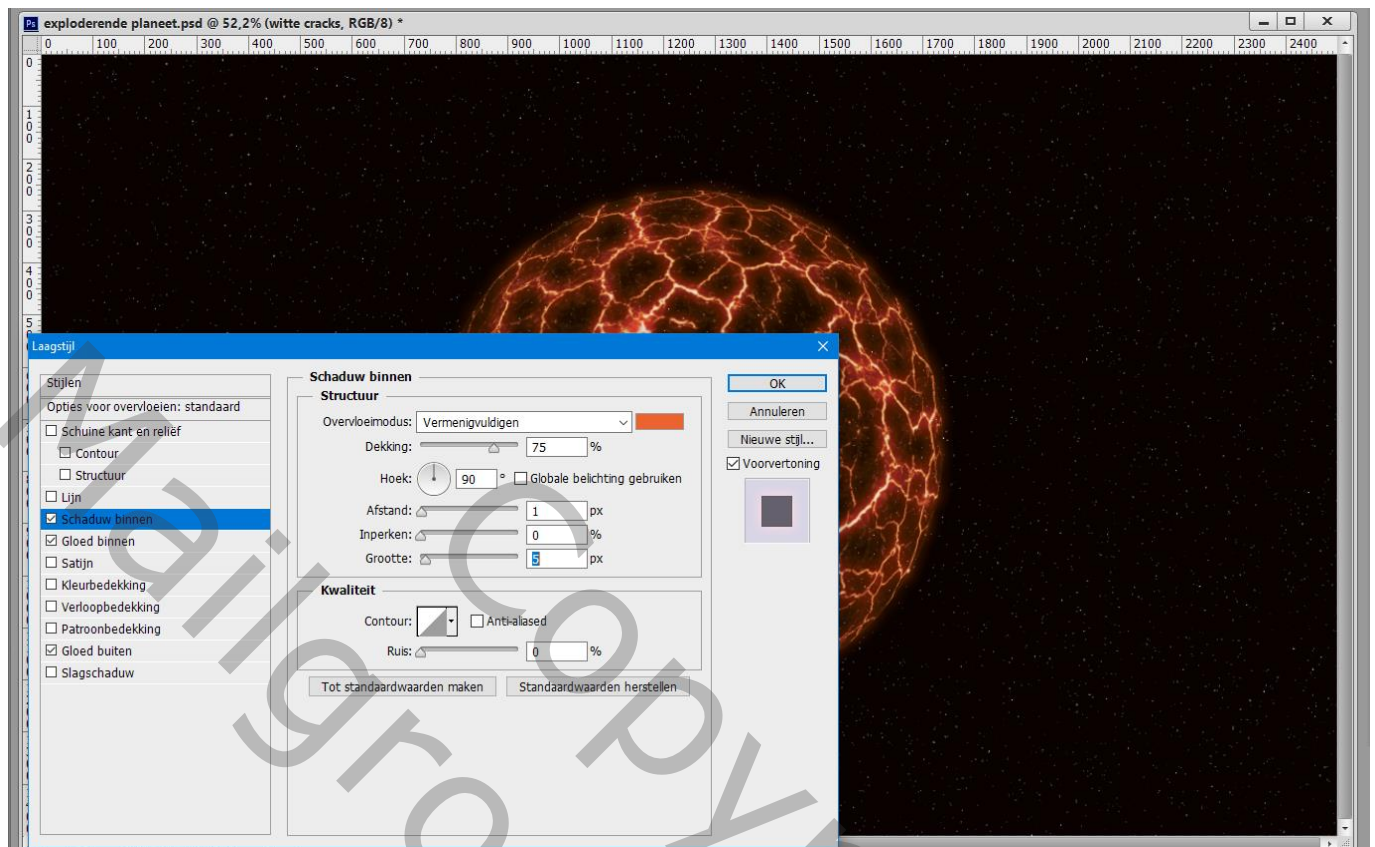
Geef laag “witte cracks” laagstijl ‘Gloed Buiten’ : Bleken; 100% ; # FF3600; 0% ; 30 px



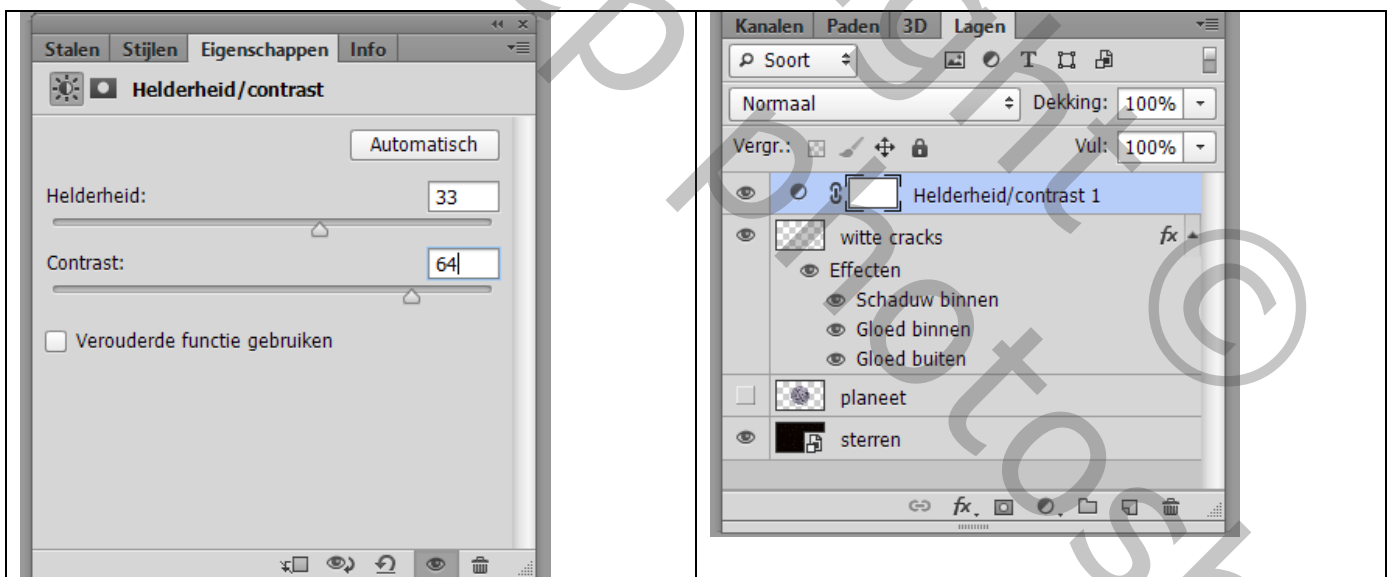
Daarna laagstijl ‘Gloed Binnen’ : Normaal; 75% ; # FFBB04 ; 0% ; 1 px



Laagstijl 'Schaduw Binnen' : Vermenigvuldigen; # FF6000 ; 75% ; 90° ; 1 px ; 0% ; 5 px

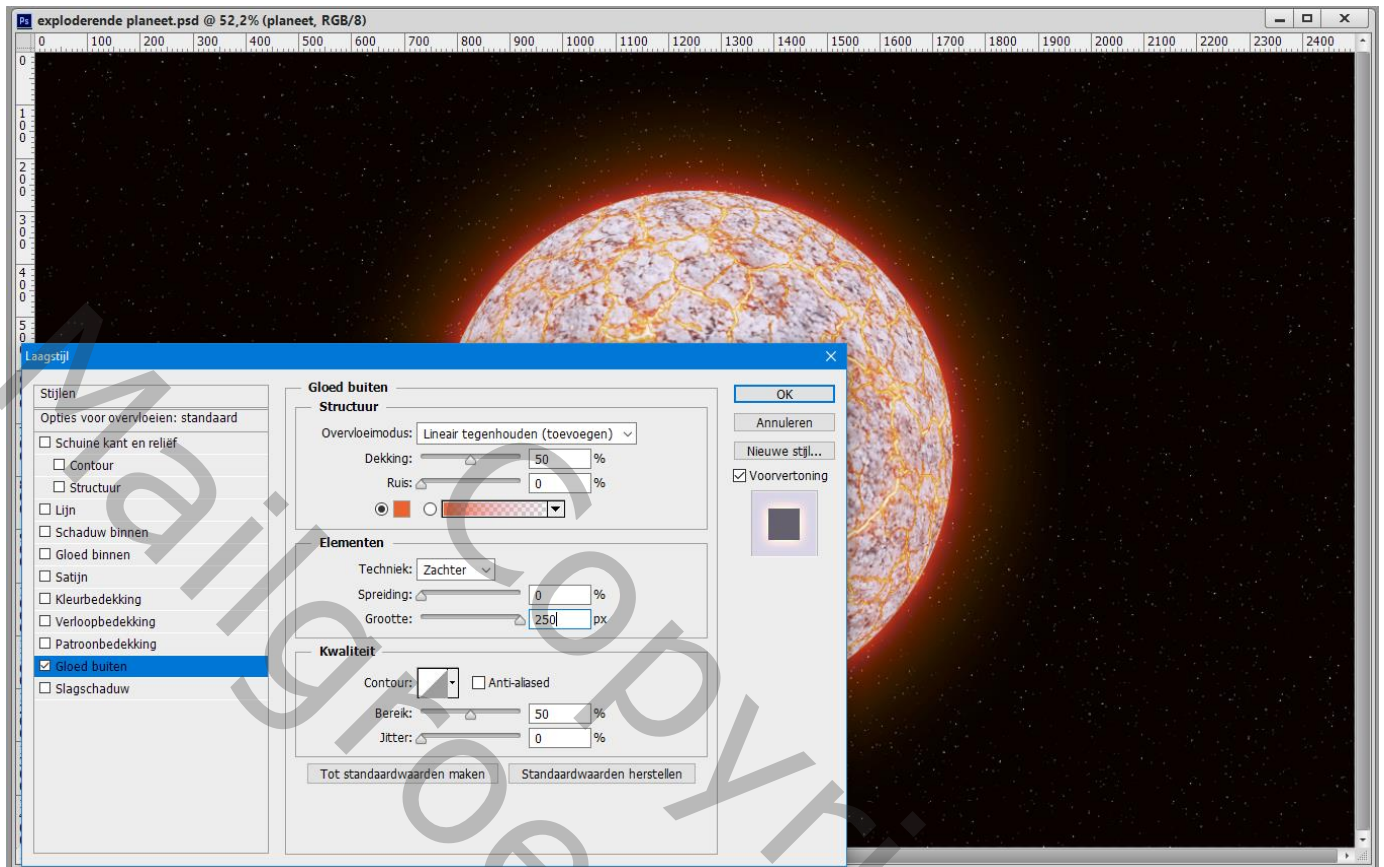


Voeg een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' toe : 33 ; 64

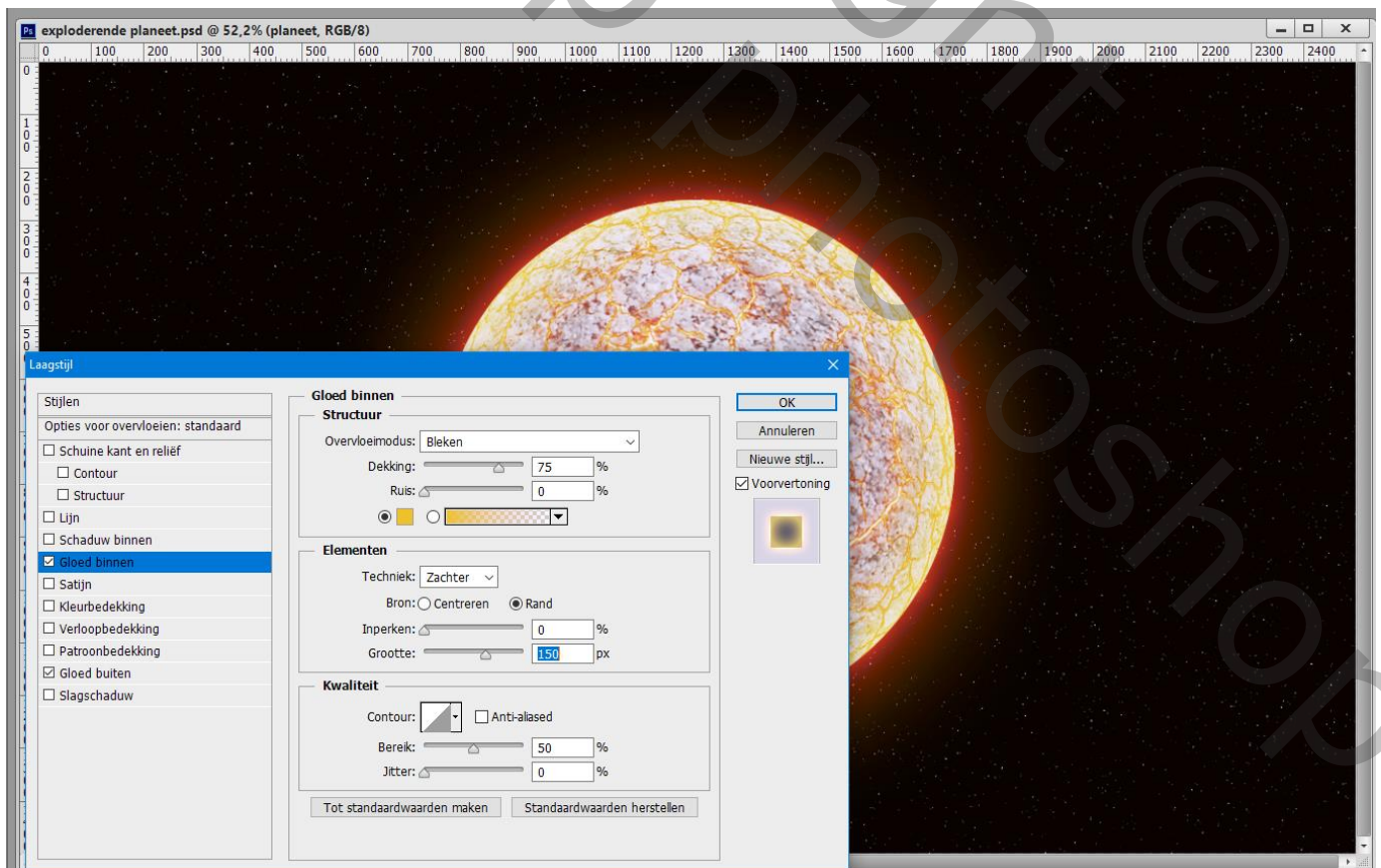


Laag “planeet” zichtbaar en actief maken; geef volgende laagstijlen:

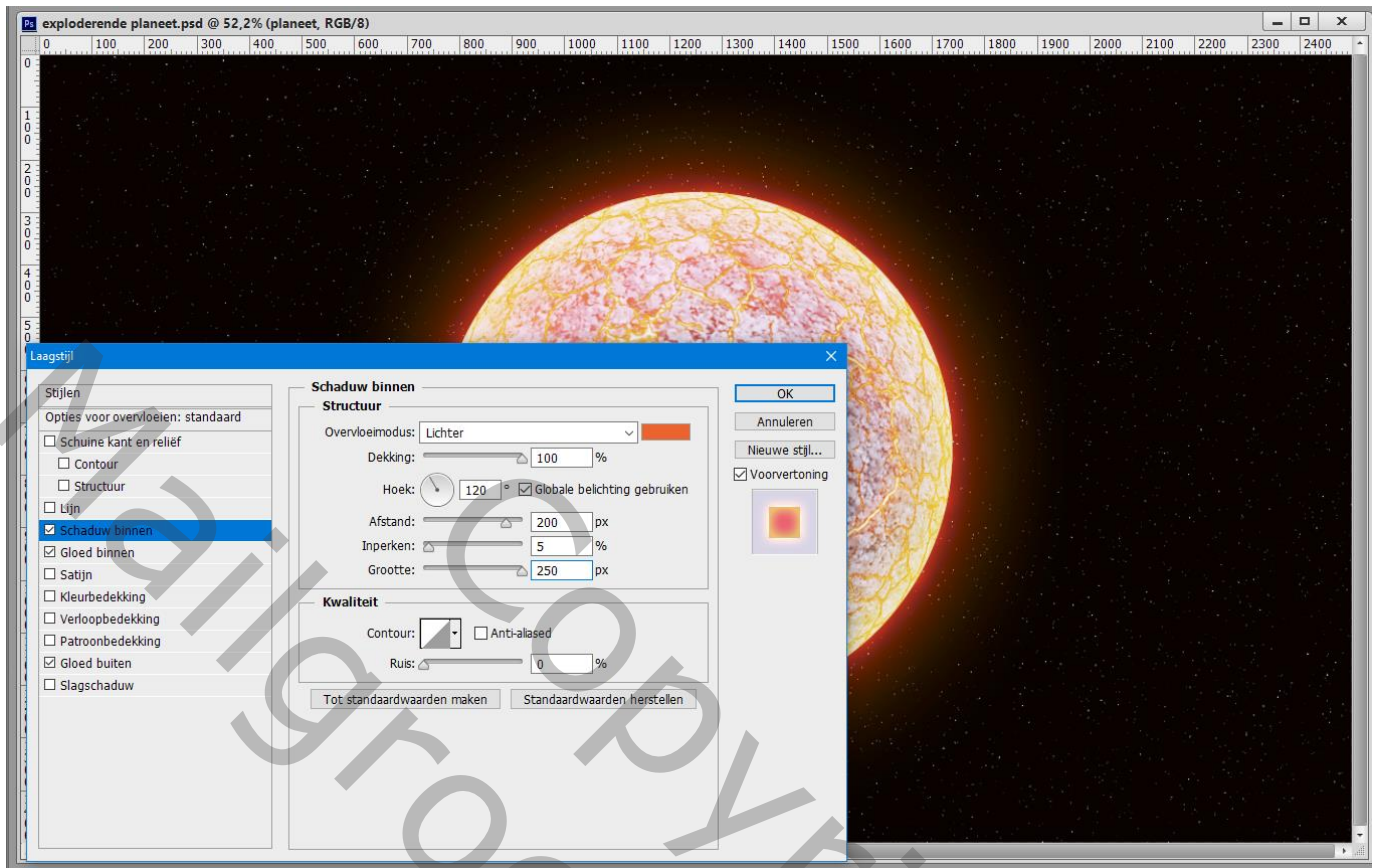
\* Gloed Buiten : Linear Tegenhouden; 50% ; # FF6000 ; 0 % ; 250 px



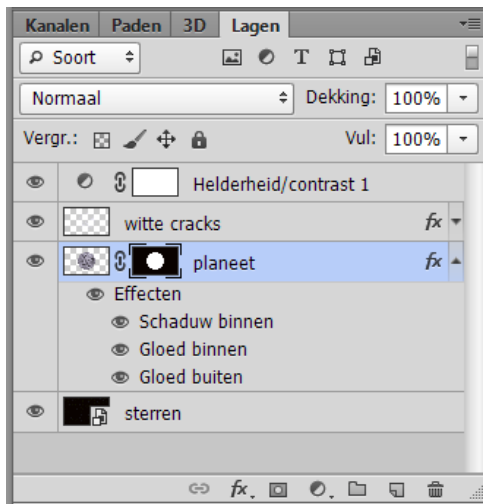
\* Gloed Binnen : Bleken; 75 % ; # FFBB04 ; 0% ; 150 px



\* Schaduw Binnen : Lichter ; # FF6000 ; 100% ; 120° ; 200 px ; 5% ; 250 px

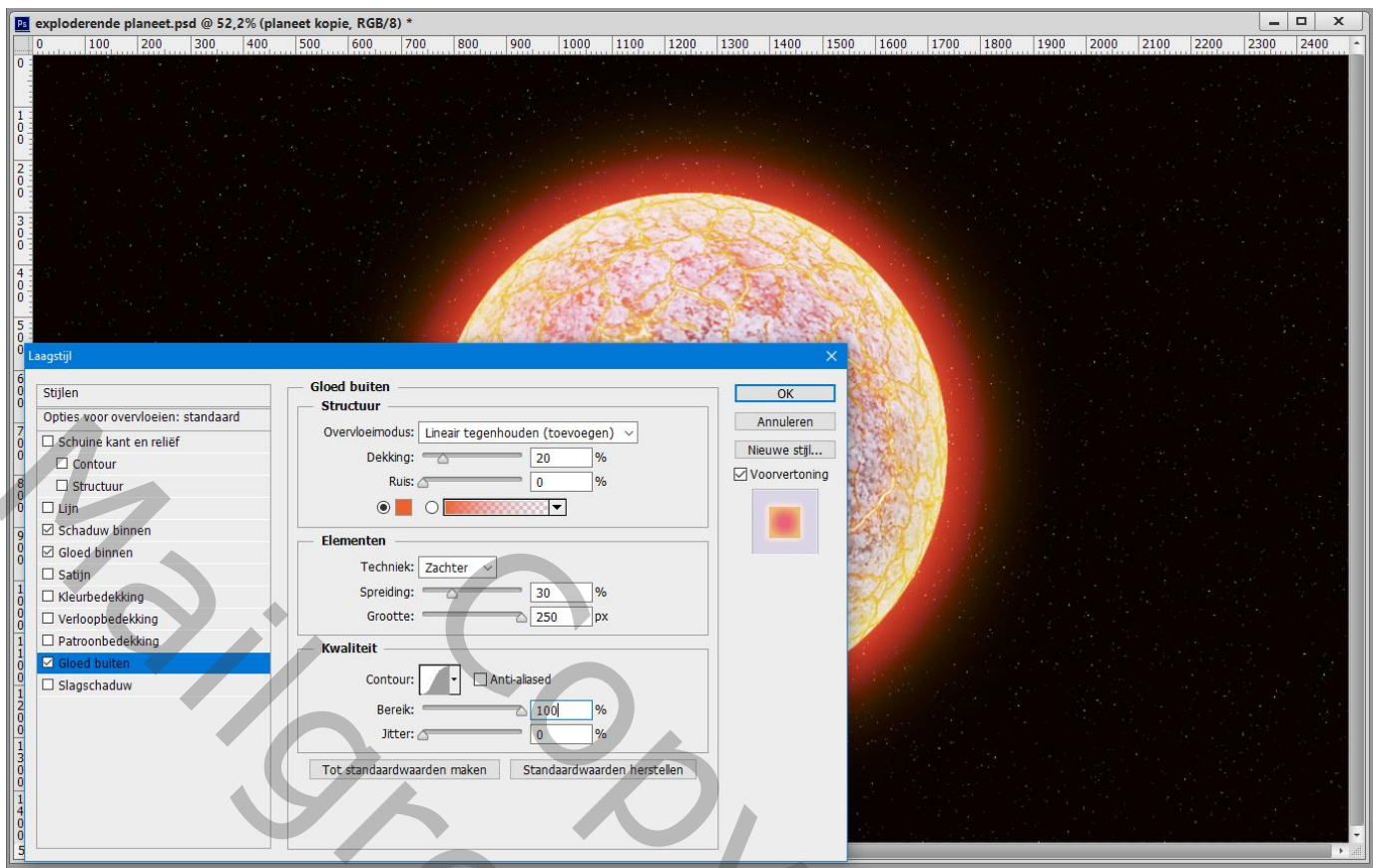


Ctrl + klik op laagicoon van laag “planeet” ; Selecteren → Bewerken → Slinken van de selectie met 2 px  
Voeg aan de laag “planeet” een laagmasker toe

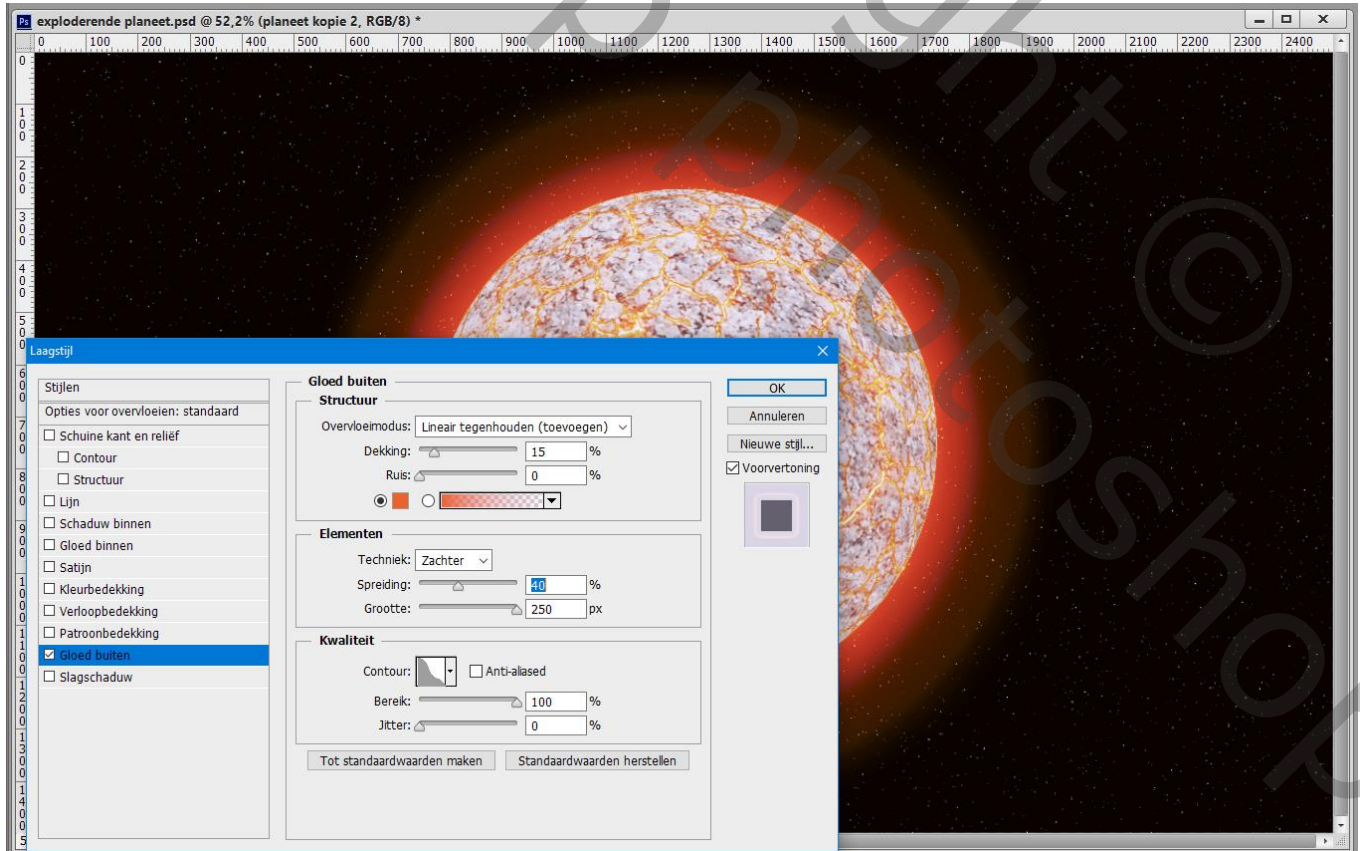


Dupliceer laag “planeet”; wijzig voor die kopie laag de Gloed Buiten : dekking = 20% ; Spreiding = 30%  
Glans Contour = Gaussiaans ; Bereik = 100%

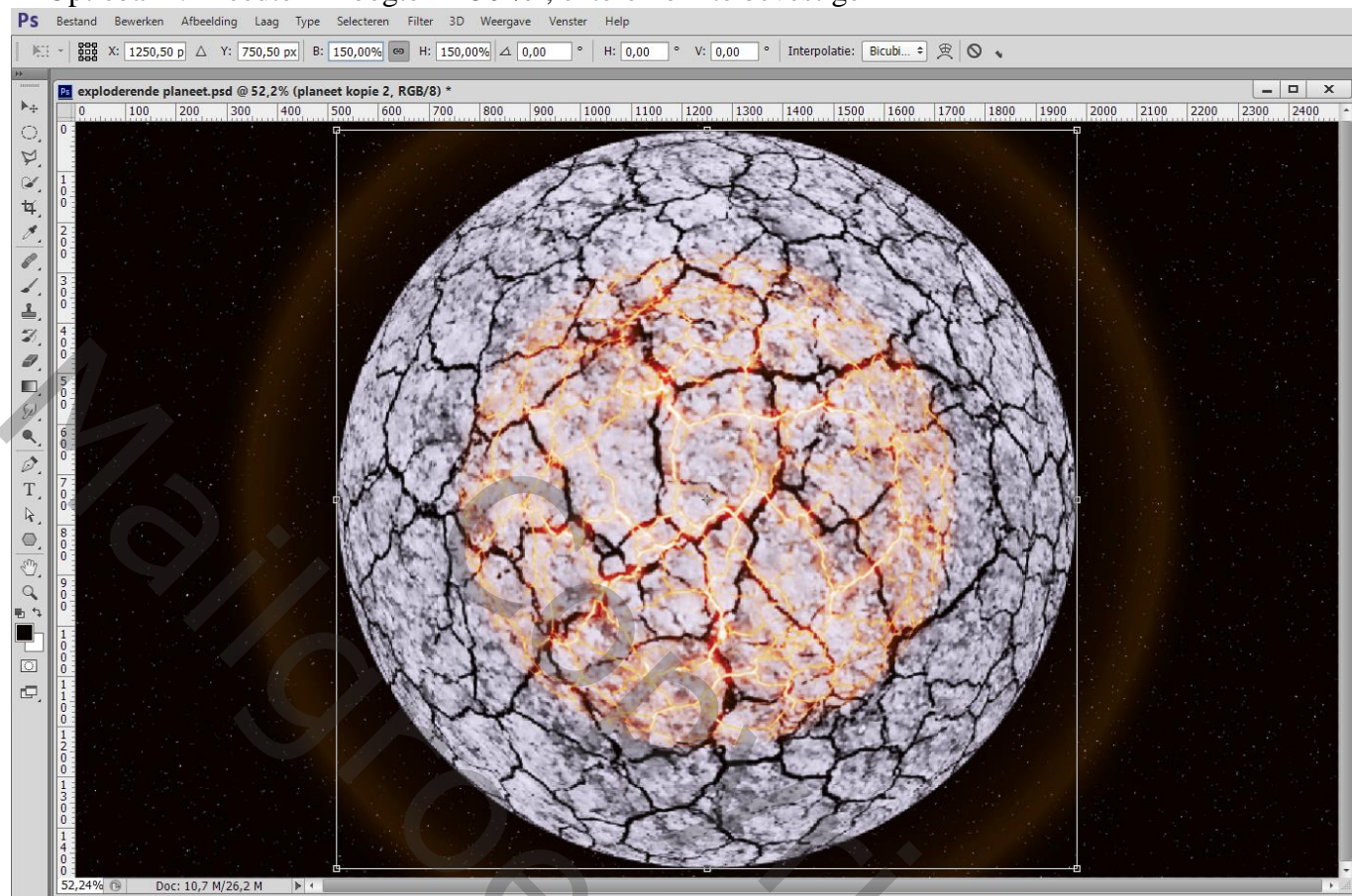




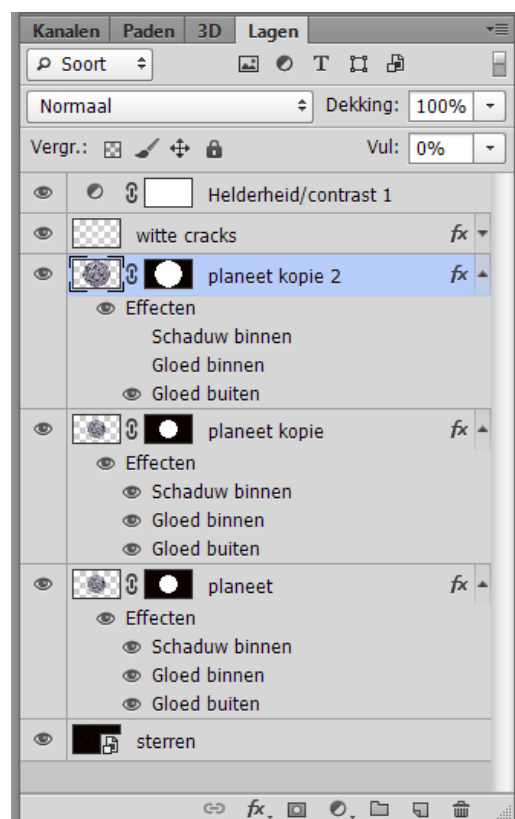
Dupliceer de laag “planeet kopie”; voor deze tweede kopie : vink Schaduw Binnen en Gloed Binnen uit  
 Wijzig voor die tweede kopie laag de Gloed Buiten : dekking = 15 % ; Spreiding = 40%  
 Glans Contour = Gaussiaans omgekeerd



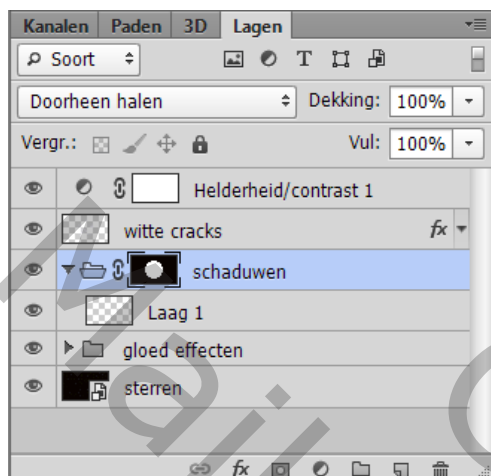
Nog voor die tweede kopie laag, “planeet kopie 2” : Klik Ctrl + T,  
In Optiebalk : Breedte = Hoogte = 150 % ; enteren om te bevestigen



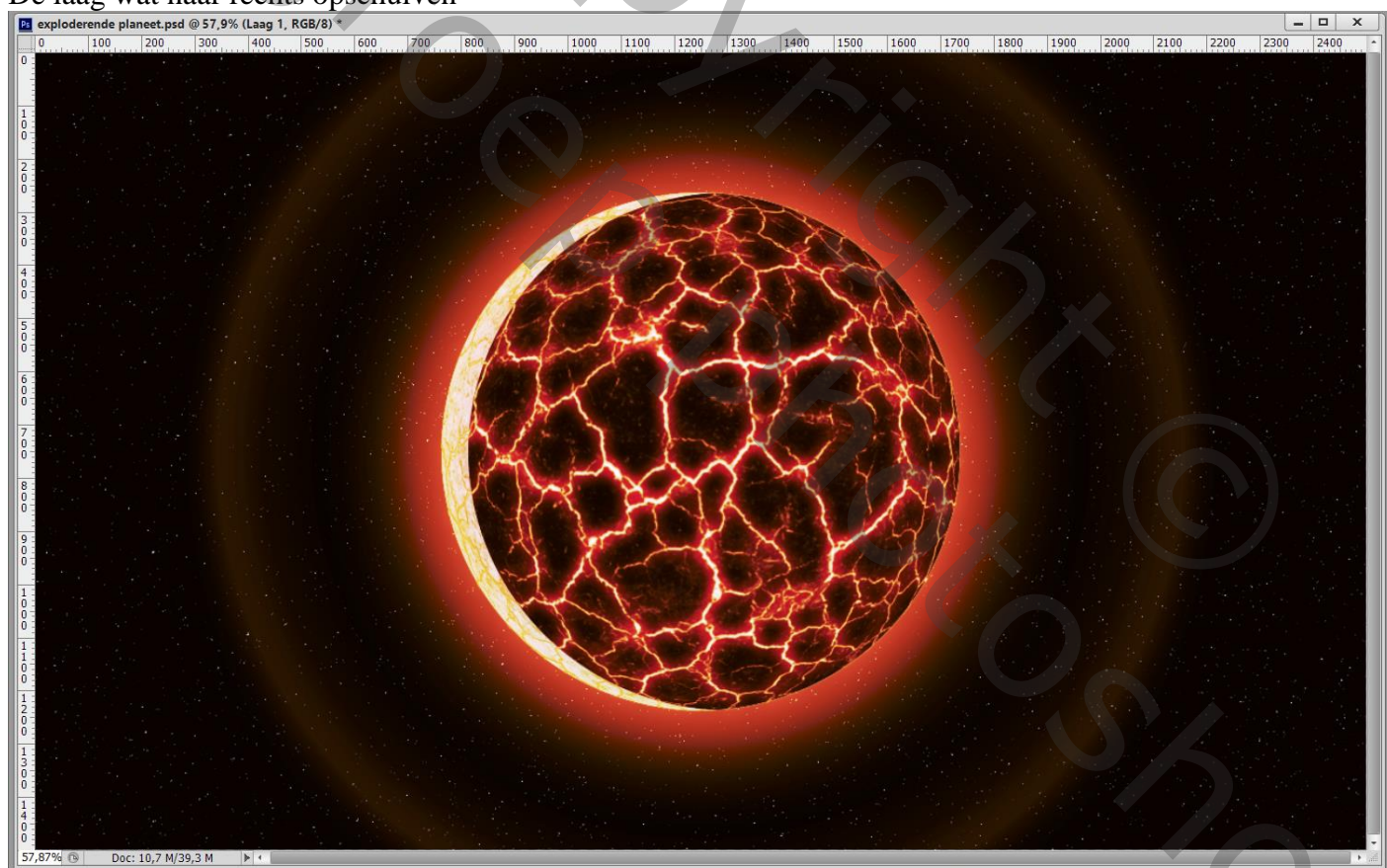
Zet voor laag “planeet kopie 2” de laag vulling op 0%  
(de planeet is onzichtbaar; laagstijlen blijven zichtbaar van die laag)



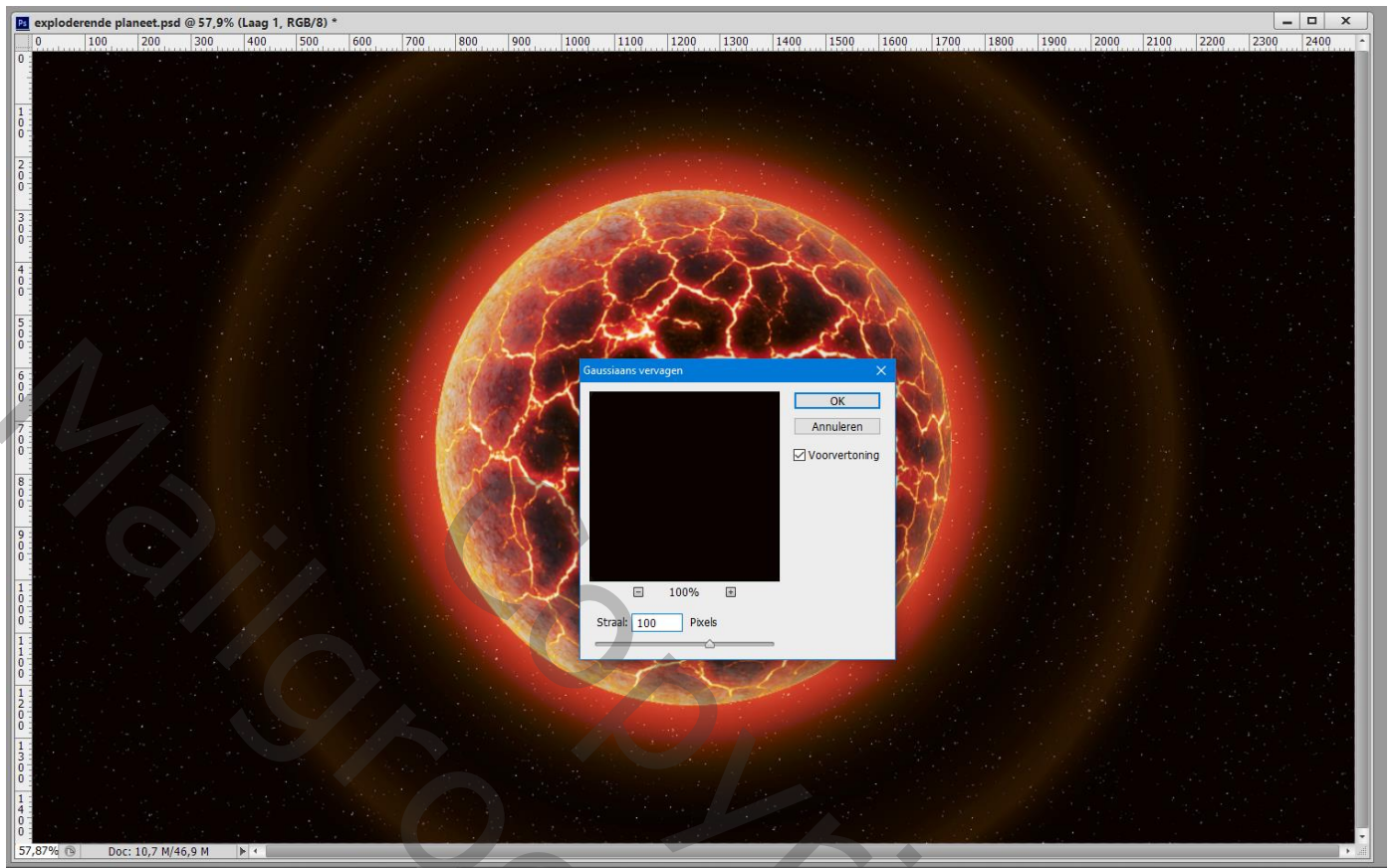
De 3 planeet lagen selecteren → Groeperen ; noem de groep “gloed effecten”  
Voeg boven die groep een nieuwe “laag 1” toe;  
deze laag in een groep onder brengen = groep “schaduwen”  
Ctrl + klik op het laagmasker van de laag “planeet kopie”;  
voeg aan deze nieuwe groep een laagmasker toe



Ctrl + klik op dit laagmasker; op de lege “laag 1” binnen de groep de selectie vullen met zwart  
Deselecteren (Ctrl + D)  
De laag wat naar rechts opschuiven

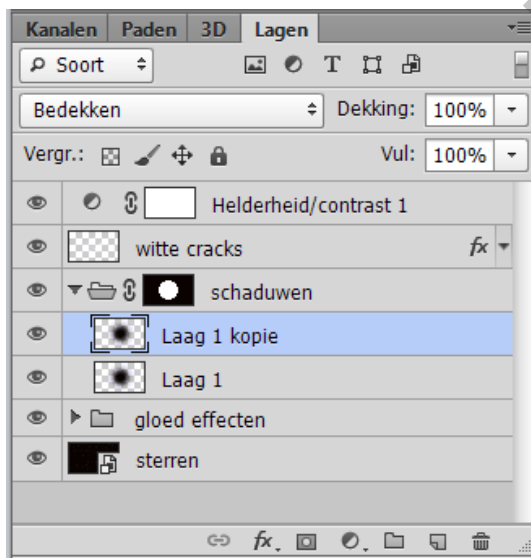


Nog op die “laag 1” : Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 100 px



Nog voor die laag : laagdekking = 35%

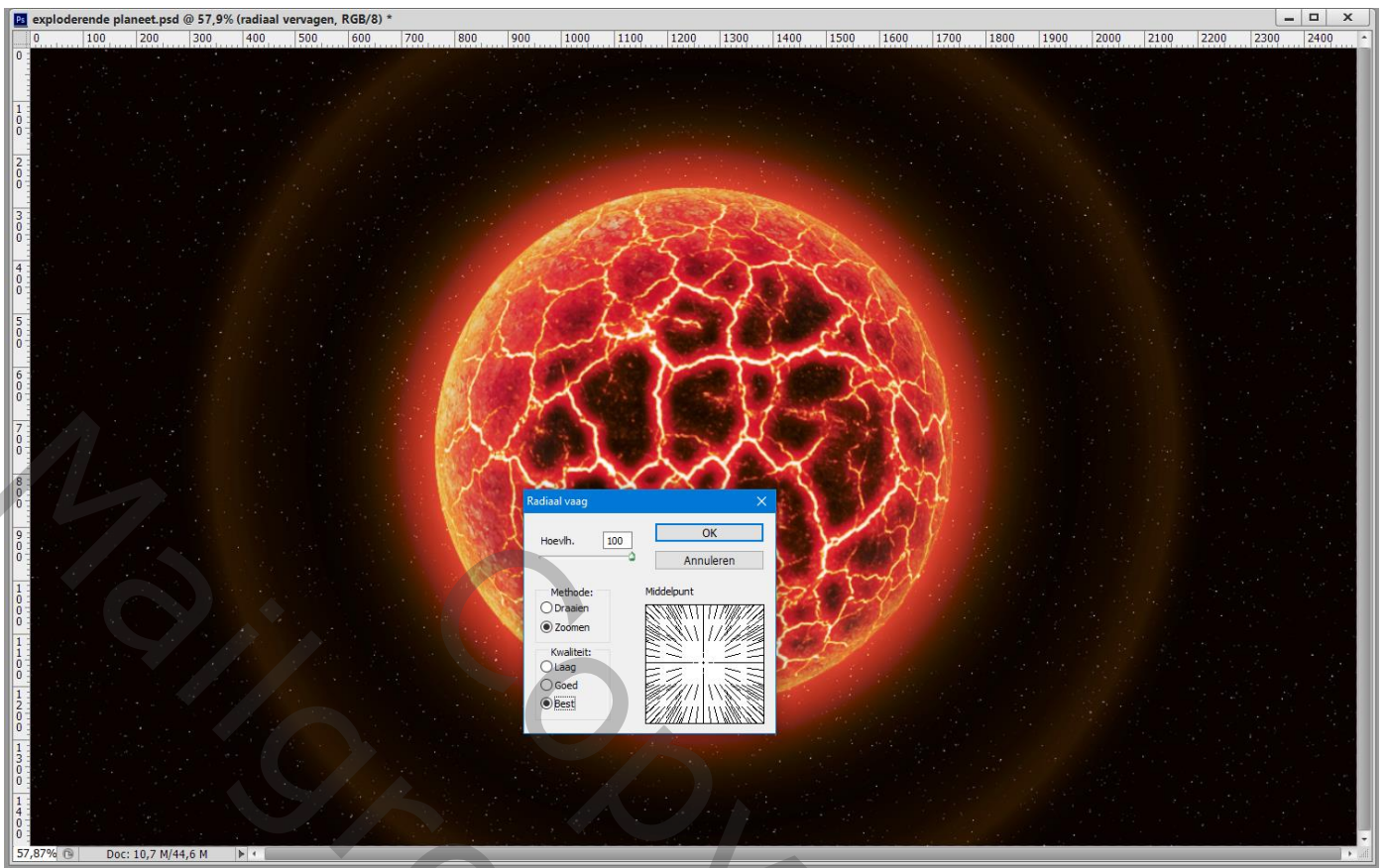
Dupliceer de laag (Ctrl + J) ; wijzig de laagmodus naar Bedekken; laagdekking = 100%



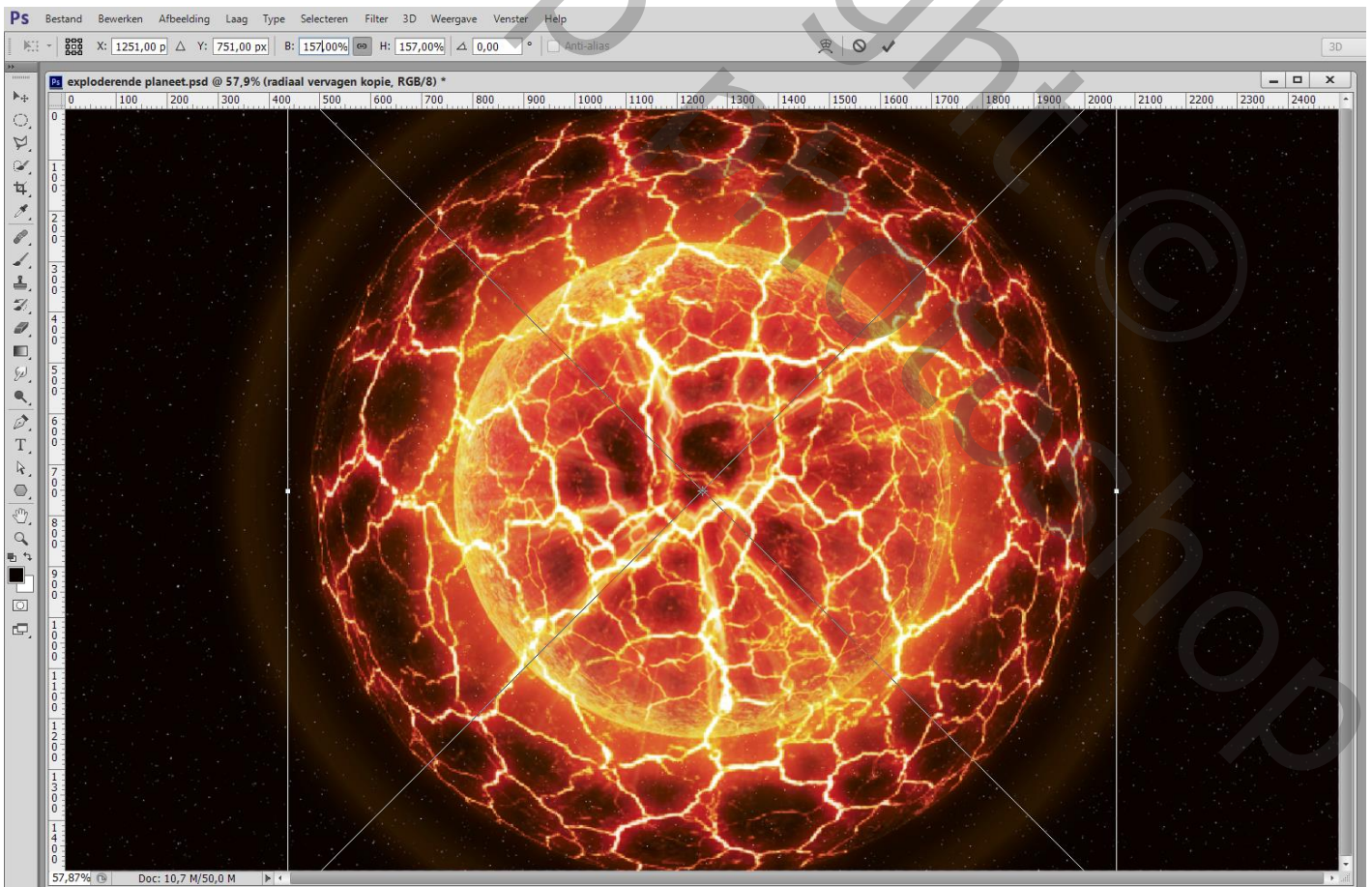
Activeer de laag “witte cracks” die boven de groep “schaduwen” ligt; dupliceer de laag (Ctrl + J)

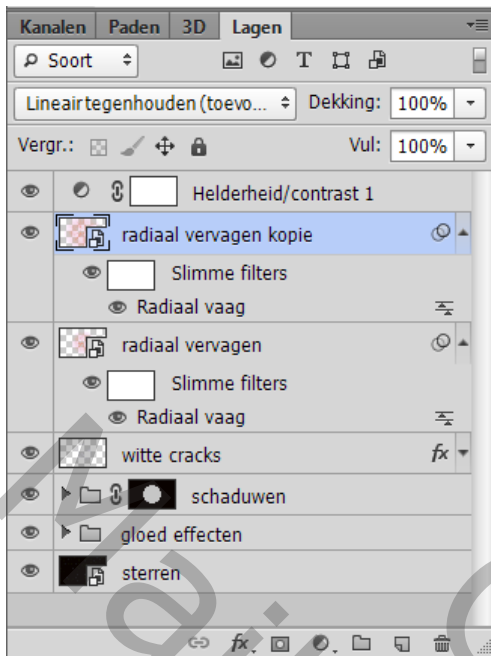
Die kopie laag omzetten in een Slim Object; noem de laag “radiaal vervagen”

Ga naar Filter → Vervagen → Radiaal Vaag : 100 ; Zoomen; Best

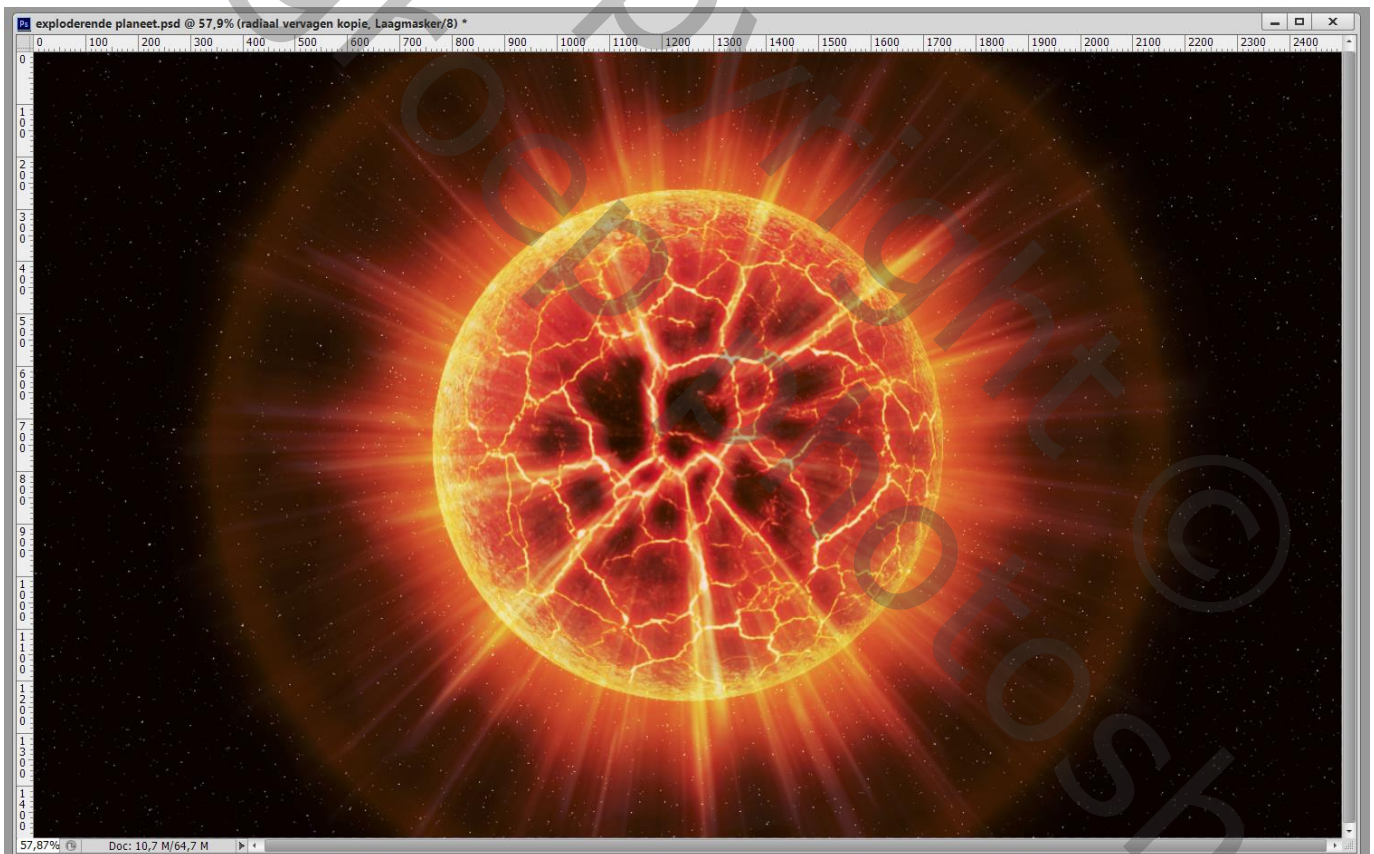


Dupliceer de laag “radiaal vervagen”; klik op die kopie laag Ctrl + T :  
in Optiebalk: Breedte = Hoogte = 157%; enteren om transformatie te bevestigen  
Zet voor die laag de modus op Lineair Tegenhouden





Voeg aan die laag “radiaal vervagen kopie” een laagmasker toe; zacht zwart penseel; 1000 px; hardheid = 0% ; Klik twee keren midden de laag



Het laagmasker kopiëren en toevoegen aan de laag eronder “radiaal vervagen”

Alt + laagmasker slepen ; voor die “radiaal vervagen” : dichtheid van het laagmasker = 50%

